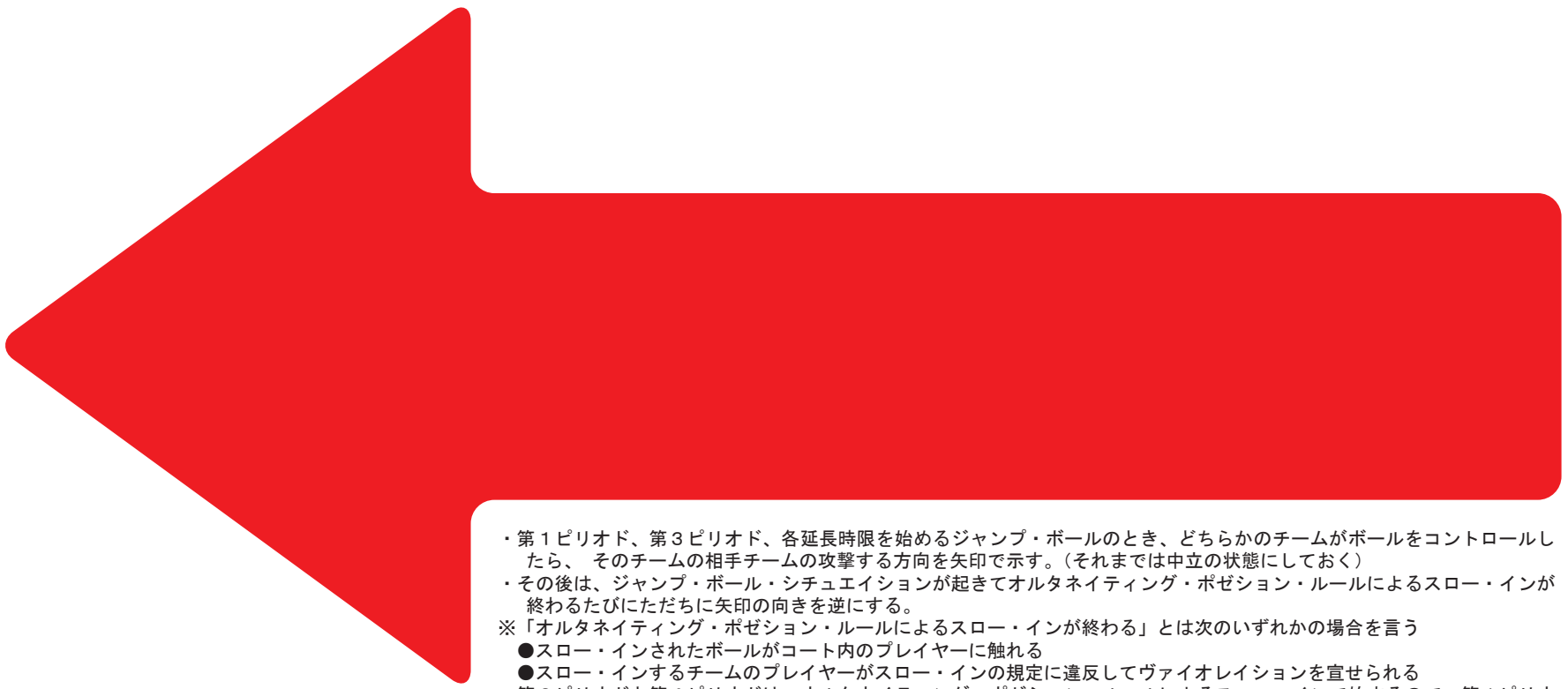


- ・第1ピリオド、第3ピリオド、各延長時間を始めるジャンプ・ボールのとき、どちらかのチームがボールをコントロールしたら、そのチームの相手チームの攻撃する方向を矢印で示す。(それまでは中立の状態にしておく)
- ・その後は、ジャンプ・ボール・シチュエーションが起きてオルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わるたびにただちに矢印の向きを逆にする。
- ※「オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わる」とは次のいずれかの場合を言う
 - スロー・インされたボールがコート内のプレイヤーに触れる
 - スロー・インするチームのプレイヤーがスロー・インの規定に違反してヴァイオレイションを宣せられる
- ・第2ピリオドと第4ピリオドは、オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インで始まるので、第1ピリオドと第3ピリオドが終わったときの矢印をそのままにしておく。
- ・第2ピリオド、第4ピリオド、各延長時間が終わったときは、表示を中立の状態に戻す。



- ・第1ピリオド、第3ピリオド、各延長時間を始めるジャンプ・ボールのとき、どちらかのチームがボールをコントロールしたら、そのチームの相手チームの攻撃する方向を矢印で示す。(それまでは中立の状態にしておく)
- ・その後は、ジャンプ・ボール・シチュエーションが起きてオルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わるたびにただちに矢印の向きを逆にする。
- ※「オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わる」とは次のいずれかの場合を言う
 - スロー・インされたボールがコート内のプレイヤーに触れる
 - スロー・インするチームのプレイヤーがスロー・インの規定に違反してヴァイオレイションを宣せられる
- ・第2ピリオドと第4ピリオドは、オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インで始まるので、第1ピリオドと第3ピリオドが終わったときの矢印をそのままにしておく。
- ・第2ピリオド、第4ピリオド、各延長時間が終わったときは、表示を中立の状態に戻す。